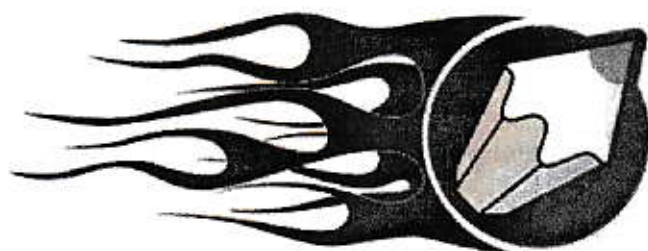


**Langkah Mudah
Menguasai
CorelDRAW® 12**



EDI S. MULYANTA

PERPUSTAKAAN		
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGUAPRANATA		
NO. INV.	708	14 / Pp / C. 2
Th. Angg.	04/05	COMPLTER:
Paraf	p	TOL. 12 OCT 2004
Penerbit ANDI Yogyakarta		

Daftar Isi

KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	VII
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
FITUR BARU CORELDRAW 12.....	2
Dukungan Terhadap format Web.....	2
Ekspor ke Aplikasi Office.....	2
Guide yang Dinamis.....	3
Smart Drawing.....	4
Pengembangan Teknik Snap.....	5
Pengembangan Alignment Teks.....	5
Menyalin Properti Objek, Transformasi dan Efek.....	5
Metode Penghapusan Virtual Segmen.....	6
Kompatibilitas file yang semakin baik.....	6
Pengembangan Fasilitas Symbol.....	6
3-point drawing tools.....	7
BAB II. KENALI AREA KERJA ANDA.....	9
SPLASH SCREEN DAN WELCOME SCREEN.....	9
PENGATURAN OPTION.....	10
Menanggulangi Kesalahan.....	12
Snap to objects.....	14
Dynamic Guides.....	16
Tampilan Transparan.....	17
AREA KERJA APLIKASI.....	18
Tool Box.....	20
Fungsi Tersembunyi pada Toolbox.....	23
Ruler, Navigator dan Status Bar.....	23
Color Palette dan Docker.....	26
MEMILIH WORKSPACE.....	29
BAB III. TEKNIK DASAR MENGGAMBAR OBJEK DI CORELDRAW 12.....	31
MEMULAI DOKUMEN BARU.....	31



MENENTUKAN LAYOUT HALAMAN.....	33
MENGUNAKAN GARIS BANTU.....	34
<i>Dynamic Guide</i>	36
MENGAMBAR OBJEK.....	36
<i>Menggambar Kotak dan Lingkaran</i>	37
<i>Polygon, Graph Paper dan Spiral Tool</i>	40
<i>Bermacam bentuk Shape</i>	44
TEKNIK SELEKSI OBJEK.....	46
<i>Seleksi Pick Tool</i>	46
<i>Seleksi Drag Mouse</i>	47
<i>Seleksi Menggunakan tombol Tab dan Menu</i>	48
MENYALIN DAN DUPLIKASI OBJEK.....	48
MENGATUR URUTAN OBJEK.....	52
MENGATUR DISTRIBUSI OBJEK.....	53
MANIPULASI OBJEK.....	56
MENGATUR BEBERAPA OBJEK.....	59
<i>Group dan Ungroup</i>	59
<i>Combine dan Break Apart</i>	60
<i>Memiringkan dan Manipulasi Ukuran Objek</i>	62
MEWARNAI OBJEK.....	64
<i>Warna Solid</i>	64
<i>Mengatur Warna Default</i>	68
BAB IV. MENGGAMBAR DAN MENGOLAH KURVA.....	71
UNSUR DASAR KURVA.....	71
<i>Mengolah Node</i>	73
<i>Cusp</i>	73
<i>Smooth</i>	74
<i>Symetrical</i>	75
<i>Manipulasi Node</i>	75
<i>Menambah dan Mengurangi Node</i>	76
<i>Menyambung dan Memutus</i>	76
<i>Konversi Garis dan Kurva</i>	78
<i>Membalik Arah Kurva</i>	80
<i>Menutup Kurva Terbuka</i>	82
<i>Ekstraksi Kurva</i>	84
MEMBUAT GARIS.....	84
LENGKUNG DAN GARIS.....	87
<i>Bezier</i>	88
<i>Pen Tool</i>	89

<i>Artistic Media Tool</i>	90
<i>Polyline Tool</i>	94
<i>3 Point Curve Tool</i>	95
MANIPULASI KURVA DENGAN SMUDGE DAN ROUGH	97
<i>Rough</i>	98
<i>Virtual Segmen Delete</i>	99
<i>Distorsi Objek</i>	100
<i>Smart Drawing Tool</i>	103
BAB V. MENGGUNAKAN TOOL INTERAKTIF	107
INTERACTIVE BLEND TOOL	107
<i>Efek Perubahan Warna Blend</i>	109
<i>Interactive Contour Tool</i>	115
<i>Interactive Extrude Tool</i>	118
<i>Interactive Drop Shadow Tool</i>	125
<i>Interactive Transparency Tool</i>	130
<i>Interactive Fill Tool</i>	133
<i>Interactive Mess Fill Tool</i>	135
BAB VI. MANIPULASI TEXT	143
MANAJEMEN FONT	143
ARTISTIC TEXT	147
<i>Manipulasi Efek di Teks</i>	149
Efek Duplikasi.....	149
Efek Embosh.....	150
Efek Drop Shadow Blur.....	150
Efek Bevel	151
Efek Metalik	151
Efek Neon Glow	152
Efek Distorsi Bentuk Envelope.....	153
Efek Distorsi Twister.....	153
Efek Extrude	154
Efek Powerclip.....	154
Efek Artistic Media.....	155
Efek Teks Trim	155
Shifting Text.....	157
Fit Text to Path.....	157
PARAGRAPH TEXT	158
<i>Mengatur Paragraf</i>	159
<i>Aliran Teks</i>	164



<i>Mengatur Kolom</i>	165
<i>Wrapping Text</i>	166
BAB VII. BEKERJA DENGAN LAYER	169
MEMBUAT DAN MENGGUNAKAN LAYER	171
<i>Membuat Master Page</i>	173
BAB VIII. GALERI KARYA	175
MEMBUAT DESAIN KEMASAN PRODUK	175
MEMBUAT KARIKATUR.....	180
MEMBUAT EFEK SKETSA	186
BAB IX. MENCETAK	191
CETAK PROOF.....	191
MEMBUAT PRINT MERGE	193
CETAK KOMERSIAL	199
<i>Mencetak pada printer PostScript</i>	200
<i>Menyimpan ke dalam format PDF</i>	201
MENGGUNAKAN LAYOUT IMPOSISI.....	203
<i>Mencetak Printer's Mark</i>	206
MENCETAK SEPARASI WARNA	210